

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

**ACTIVIDAD:** Buscan y comparten información del pueblo kawésqar sobre el conocimiento en torno a la observación de la naturaleza y el cosmos.

Ejemplos:

- Indagan en diversos medios (biblioteca, familia, comunidad, internet), información referida a conocimientos y saberes kawésqar desarrollados a partir de la observación de la naturaleza y el cosmos, considerando su influencia en actividades ancestrales, tales como: navegación, instalación del campamento, pesca, entre otros.
- Preparan en grupos una exposición a partir de su indagación, utilizando fichas ilustradas. Luego, comparten sus trabajos con sus compañeros.
- Con el apoyo del educador tradicional y/o docente establecen conclusiones sobre este tema, considerando si estos conocimientos y saberes ancestrales permanecen vigentes, tanto para los kawésqar como para quienes no son parte de este pueblo originario.

