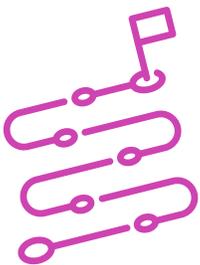


# Actividad de Aprendizaje

## Diseñando aplicaciones en Python

**¿Qué vamos a lograr con esta actividad de aprendizaje para llegar al Aprendizaje Esperado (AE)?**

*Diseñar aplicaciones en Python, utilizando sentencias de Python y comandos de redes en el desarrollo de aplicaciones de su contexto.*



### INDICACIONES

- Formen equipos de trabajo de acuerdo a las indicaciones del o la docente.
- Procedan en forma ordenada, autónoma, reflexiva y colaborativamente con el desarrollo de la actividad.
- Cumplan con los plazos establecidos y presenten los resultados.

### ACTIVIDAD

1. Escriban un programa que guarde en un diccionario los precios de las frutas de la tabla, pregunten al usuario por una fruta y un número de kilos. Muestren por pantalla el precio por esa cantidad de kilos de fruta. Si la fruta no está en el diccionario debe mostrar un mensaje informando de ello.

**PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.**

2. Respecto al siguiente script, respondan las siguientes preguntas:

```
1 import telnetlib
2
3 host='142.178.1.3'
4 user = 'usuario1'
5 pwd = 'abc123'
6
7 tn = telnetlib.Telnet(host)
8 tn.read_until("login: ")
9 tn.write(user + "\n")
10 tn.read_until("Password:")
11 tn.write(pwd + "\n")
12 tn.write("exit\n")
13 tn.close()
```

Autoría propia.

- a. ¿Qué acción realiza el script en general?
- b. Expliquen qué acción se realiza en las líneas 7, 10, 12 y 13 del script.

### PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

3. Presentan resultados a partir de la solicitud planteada por el o la docente.