

LECCIÓN 19

Notas para la Actividad Principal

Los/as profesores/as juegan un rol vital en la educación de la Ciencia de la Computación y en el apoyo a un ambiente de colaboración y vitalidad en la sala de clases. Durante las actividades en línea, el papel de el/la profesor/a es principalmente de estímulo y apoyo. Las lecciones en línea están pensadas para centrarse en el/la estudiante, por lo que los/as profesores/as deben evitar intervenir cuando se quedan atascados. Algunas ideas sobre cómo hacer esto son:

- Usar la programación en parejas cuando sea posible.
- Anime a los/as estudiantes con desafíos/preguntas para comenzar preguntándole a su compañero/a.
 - Las preguntas sin responder pueden ser escaladas a un grupo cercano, que podría ya tener la respuesta.
- Recuerde a los/as estudiantes usar el proceso de debugging antes que usted se acerque.
- Pida a los/as estudiantes que describan el problema que están viendo. ¿Qué se supone que debe hacer? ¿Qué hace? ¿Qué te dice eso?
- Recuerde a los/as estudiantes frustrados/as que la frustración es un paso en el camino del aprendizaje, y que la perseverancia tendrá sus frutos.
- Si un/a estudiante aún está estancado/a después de todo esto, hágale preguntas claves para hacer que los/as estudiantes identifiquen el error por ellos/as mismos/as.

Recomendación para el/la profesor/a:

Enseñe a sus estudiantes la **forma correcta** de ayudar a sus compañeros/as:

- No sentarse en la silla de el/la compañero/a
- No usar el teclado de el/la compañero/a
- No tocar el mouse de el/la compañero/a
- Asegurarse de que el/la compañero/a le puede describir la solución en voz alta antes de que usted se retire.



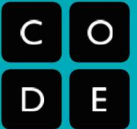
Sin Conexión

Nombre: _____

Fecha: _____

Bloques Sin Conexión

Laberinto C-F/Granjera/Abeja



repetir por siempre



repetir veces



repetir hasta



cuando se ejecuta



sacar 1



llenar 1



recolectar



obtener néctar



hacer miel



sacar 1



llenar 1



recolectar



obtener néctar



hacer miel



sacar 1



llenar 1



recolectar



obtener néctar



hacer miel



sacar 1



llenar 1



recolectar



obtener néctar



hacer miel



sacar 1



llenar 1



recolectar



obtener néctar



hacer miel



avanzar



retroceder



girar izquierda



girar derecha



avanzar



retroceder



girar izquierda



girar derecha



avanzar



retroceder



girar izquierda



girar derecha



avanzar



retroceder



girar izquierda



girar derecha



avanzar



retroceder



girar izquierda



girar derecha



avanzar



retroceder



girar izquierda



girar derecha

