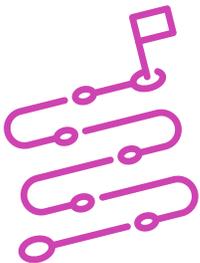


Actividad de Aprendizaje

Solución de problemas a través del diseño de algoritmos

¿Qué vamos a lograr con esta actividad de aprendizaje para llegar al Aprendizaje Esperado (AE)?

Diseñar algoritmos narrativos, identificando entrada, proceso y salida de datos, para resolver problemas de planteamiento aplicados a la vida cotidiana



INDICACIONES

1. Formen equipos de trabajo de acuerdo a las indicaciones del o la **docente**.
2. Procedan en forma ordenada, autónoma, reflexiva y colaborativamente con el desarrollo de la actividad.
3. Cumplan con los plazos establecidos y presenten los resultados.

ACTIVIDAD:

Resuelvan los siguientes problemas, considerando el planteamiento y utilizando algoritmos narrativos. Especifiquen lo siguiente en cada caso, tal como se ha trabajado en clases en la Demostración Guiada:

- Entrada.
- Proceso.

- Salida.
- Algoritmo Narrativo.

1. Calculen el área y perímetro de un rectángulo.

PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

2. Calculen el precio de venta de un producto (precio neto más IVA), sabiendo que el IVA corresponde al 19% del precio neto del producto.

PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

3. Un alumno desea calcular su promedio final en una asignatura. Sabe que el promedio anual obtenido equivale a un 70% de la nota final, y que la nota del examen equivale a un 30% de la nota final. Ambos resultados sumados le darán como resultado su promedio final.

PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

4. Presenten resultados a partir de la solicitud planteada por el o la docente.