



**DEG**  
División  
Educación  
General

# La Cosecha Instrucciones

Aprendo Jugando  
[www.aprendoenlinea.mineduc.cl](http://www.aprendoenlinea.mineduc.cl)





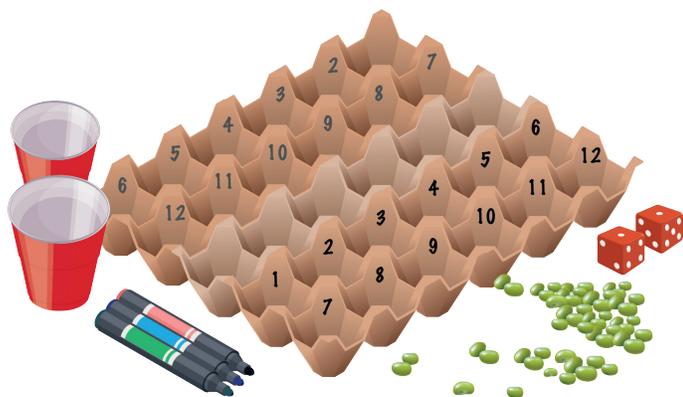
# Instrucciones

## 1. ¿DE QUÉ SE TRATA?

El objetivo del juego es sembrar y cosechar la mayor cantidad de semillas. Siembra tus semillas en el tablero y lanza dos dados y suma las caras superiores para saber cuáles son las semillas que crecieron y se pueden cosechar. Gana la partida aquel que cosecha más rápido las semillas.

## 2. ¿CÓMO PREPARARLO?

- 1 bandeja de huevos de 30 o 2 bandejas de 12 "espacios" o "pocillos".
- 2 dados.
- Plumones o lápices de 3 colores.
- 48 semillas que pueden ser: porotos, bolitas u objetos similares.
- Dos vasos plásticos no transparentes.



### Preparación del juego

Con la bandeja de huevos, debes construir el tablero del juego. En las dos primeras filas de 6 "pocillos" de la bandeja, tienes que escribir los números del 1 al 12, tal como muestra la imagen.

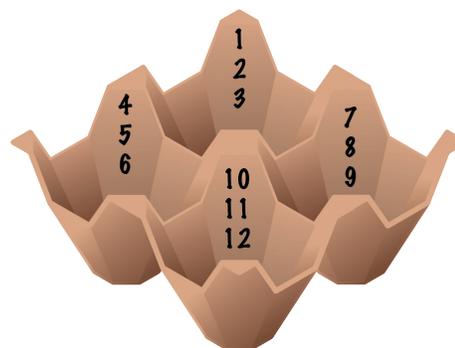
Cada jugador necesita 24 porotos que son las semillas, un dado y un vaso plástico no transparente. Luego debes tener 24 fichas por cada jugador que pueden ser porotos, o fichas redondas construidas con cartulina.

## 3. ¿CÓMO SE JUEGA?

**MODALIDAD PRINCIPAL: La Pequeña Cosecha.**

**Recomendado para niños y niñas de 4° Básico. 2 jugadores.**

El objetivo del juego es cosechar todas las semillas que se siembran en el tablero, lanzando los dados y sumando las caras superiores para saber qué semillas se pueden cosechar. El juego se juega tal como se muestra en el video "La Cosecha", utilizando la bandeja de huevos, pero utilizando solo 4 pocillos. En el primer pocillo escribir los números 1, 2 y 3. En el segundo pocillo escribir los números 4, 5 y 6. En el tercer pocillo escribir los números 7, 8 y 9. En el cuarto pocillo escribir los números 10, 11 y 12. La imagen muestra cómo es el tablero. Cada jugador debe tener 1 vaso, un dado y 15 semillas (porotos).



Deben sembrar las 15 semillas en los 4 pocillos correspondientes al jugador en el tablero. En un pocillo se pueden colocar hasta 4 semillas (inclusive). Los y/o las jugadoras lanzan un dado y ven el número de la cara superior. Luego cada jugador puede distribuir nuevamente sus semillas, teniendo en cuenta que se sembrarán las que estén en el pocillo que tenga como resultado la suma de las caras superiores de los dos dados. Recuerda que en un pocillo solo puede contener hasta 4 semillas.

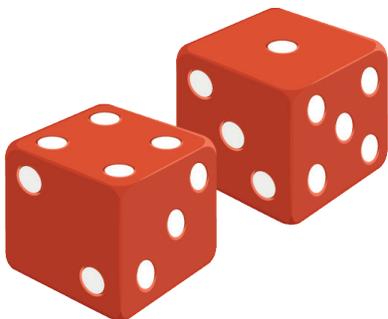
Luego, se lanza el segundo dado y el número de la cara superior se suma con la cara superior del primer dado. Deben cosechar las semillas del pocillo que



# Instrucciones

tiene el resultado obtenido en la suma y las dejan en el vaso. Por ejemplo, si en el dado de un jugador la cara superior es 4 y la cara superior del dado del otro jugador es 1, la suma es 5, por lo que se cosechan las semillas del pocillo que tiene escrito los números 4, 5 y 6.

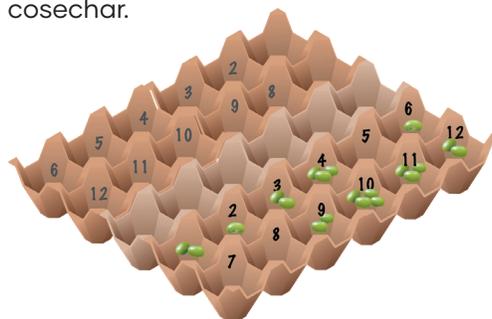
Gana el o la que cosecha todas las semillas.



## MODALIDAD INTERMEDIO: La Cosecha.

Recomendado para niños y niñas de quinto y sexto básico. 2 jugadores.

El objetivo del juego es cosechar la mayoría de las semillas que se siembran en el tablero antes que tu contendor, lanzando los dados y sumando las caras superiores para saber qué semillas se pueden cosechar.



## Solitario

Esta modalidad se juega de forma parecida a la anterior, salvo que, en este caso, se utilizarán dos dados y se debe tratar de cosechar las semillas en la menor cantidad de veces. El jugador o jugadora lanzará una vez el dado. Al mirar el número de la cara superior podrá redistribuir las semillas. Luego lanzará el otro dado. Se suman los números de las caras superiores. Se cosechan las semillas del pocillo que contiene el número del resultado de la suma.

Se juega utilizando el tablero con los números del 1 al 12. Cada jugador debe tener 24 semillas (porotos), un vaso y un dado. El juego se juega tal como se muestra en el video "La Cosecha", utilizando la bandeja de huevos. Deben sembrar las 24 semillas en los 12 pocillos correspondientes al jugador en el tablero. En un pocillo se pueden colocar hasta 4 semillas (inclusive). Se lanza un dado y se ve la cara superior del dado. A continuación, cada jugador puede distribuir nuevamente las semillas de un pocillo, teniendo en cuenta que se cosecharán las que estén en el pocillo que tenga el mismo número del resultado la suma de las caras superiores de los dados. Recuerda que en un pocillo solo puede contener hasta 4 semillas.

Luego se lanza el segundo dado. Deben cosechar las semillas del pocillo que tiene el resultado obtenido en la suma y se dejan en el vaso. Por ejemplo, si en el dado de un jugador la cara superior es 3 y la cara superior del dado del otro jugador es 5, la suma es 8, por lo que se cosechan las semillas del pocillo que tiene escrito el número 8.



# Instrucciones

Se sigue jugando de la misma manera en la siguiente ronda. Gana el jugador que le queda un solo pocillo por cosechar.

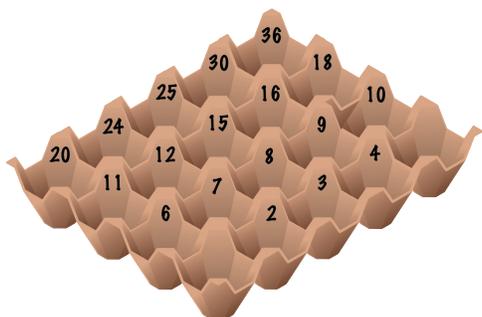
## Solitario.

Esta modalidad es parecida a la anterior, pero se tienen dos dados. Se siembran las 24 semillas en los 12 pocillos. En un pocillo se pueden sembrar hasta 4 semillas. Se lanza un dado y el jugador tiene la opción de distribuir las semillas de solo un pocillo. A continuación, se lanza el segundo dado y se suman las caras superiores. Se sacan las semillas del pocillo del mismo número que la suma. En la menor cantidad de intentos debes dejar solo un pocillo con semillas.

## Modalidad Avanzado: La Gran Cosecha.

Recomendado para niños y niñas de séptimo y octavo básico. 2 jugadores.

El objetivo del juego es cosechar todas las semillas que se siembran en el tablero, lanzando los dados y multiplicando las caras superiores para saber qué semillas se pueden cosechar. El juego se juega tal como se muestra en el video "La Cosecha". Cada jugador debe tener un tablero construido con una bandeja de huevos de 20 pocillos. En cada pocillo y en orden debes escribir los números del 1 al 12. En los otros pocillos debes escribir los números 15, 16, 18, 20, 24, 25, 30 y 36. La imagen muestra cómo es el tablero. Cada jugador debe tener 1 vaso, un dado y 32 semillas (porotos).



Al iniciar el juego, los jugadores deben sembrar las 32 semillas en los 20 pocillos de su tablero. En un pocillo se pueden colocar hasta 4 semillas (inclusive). Se lanza un dado y se ve el número de la cara superior. A continuación, cada jugador puede distribuir nuevamente las semillas de sólo un pocillo, teniendo en cuenta que se cosecharán las que estén en el pocillo que tenga el mismo número del resultado de la multiplicación de las caras superiores de los dados. Recuerda que un pocillo sólo puede contener hasta 4 semillas.

Se lanza el segundo dado y se multiplican las caras superiores. Deben cosechar las semillas del pocillo que tiene el resultado obtenido en la multiplicación y se dejan en el vaso. Por ejemplo, si en el dado de un jugador la cara superior es 5 y la cara superior del dado del otro jugador es 6, la multiplicación es 30, por lo que se cosechan las semillas del pocillo que tiene escrito el número 30.

Se sigue jugando de la misma manera en la siguiente ronda. Gana el jugador que le queda un solo pocillo por cosechar.

## Solitario

Esta modalidad es parecida a la anterior, pero se tienen dos dados. Se siembran las 32 semillas en los 20 pocillos. En un pocillo se pueden sembrar hasta 4 semillas. Se lanza un dado y el jugador tiene la opción de distribuir las semillas de sólo un pocillo. A continuación, se lanza el segundo dado y se multiplican las caras superiores. Se sacan las semillas del pocillo del mismo número que la suma. En la menor cantidad de intentos debes dejar sólo un pocillo con semillas.



**DEG**

---

**División  
Educación  
General**