



**DEG**  
División  
Educación  
General

# La Sacada Instrucciones

Aprendo Jugando  
[www.aprendoenlinea.mineduc.cl](http://www.aprendoenlinea.mineduc.cl)





# Instrucciones

## 1. ¿DE QUÉ SE TRATA?

Este juego se trata de que un jugador o jugadora tiene que adivinar la cantidad de unidades que se sacaron de la caja y el otro la cantidad que quedó dentro de ella. Quien acierte las cantidades ganará puntos, el que junte la mayor cantidad de puntos al final, ganará el juego.

Adentro de una caja tapada habrá varias tapas de bebida que representan una cantidad. Un jugador o jugadora tiene la caja con las tapas adentro y el otro sacará 3, 4 ó 5 tapas de ésta, luego se intercambiarán los roles para completar la ronda. El jugador que saca las tapas tiene que adivinar la cantidad que quedó adentro de la caja y el que tiene la caja tiene que adivinar la cantidad que sacó su contendor. Gana las tapas sacadas, que representan una cantidad de puntos, quien acierte la cantidad correctamente. Pueden ganar los dos jugadores en una partida, en este caso, un jugador se lleva las tapas que sacó, mientras que su compañero saca esa misma cantidad de la caja y también se la lleva. El juego termina cuando no queden tapas adentro de la caja.



## 2. ¿CÓMO PREPARARLO?

Necesitas armar una caja tapada con 18 tapas de bebida en su interior, 9 tapitas de un color marcadas con 1 y 9 tapitas de otro color marcadas con 10.

### Materiales:

- 1 pote plástico con tapa oscuro o una caja de zapatos.
- 9 tapas de bebida de un color y 9 de otro color
- 1 plumón o lápiz scripto
- 2 vasos
- 2 lápices y 2 hojas de papel

### Preparación del juego

Se toman las tapas de bebidas de un color y se escribe con el plumón en cada tapa el número 1. Se obtendrá 9 tapas de un mismo color con el número 1.

Luego, se toman las tapas de bebidas del otro color y se escribe con el plumón en cada tapa el número 10. Se obtendrá 9 tapas de un mismo color con el número 10.

Se ponen todas las tapas adentro de la caja. Así, la cantidad que representan las tapas adentro de la caja es 99.

Se necesitan dos jugadores que competirán uno contra el otro. Reúnete con algún compañero o alguien de tu familia con quien puedas competir.





# Instrucciones

## 3. ¿CÓMO SE JUEGA?

### MODALIDAD PRINCIPIANTE: "A sacar tapas y adivinar"

#### Recomendado para Primer y Segundo Nivel de Transición y Primero Básico.

El objetivo del juego es que cada jugador o jugadora junte la mayor cantidad representada por las tapas de bebidas, adivinando la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en ella, según corresponda el turno del jugador en cada ronda.

En esta modalidad, se considera un juego de 10 tapas de bebidas para los niños y niñas del primer y segundo nivel de transición y un juego de 20 tapas de bebida para los niños y niñas de primero básico. Por tanto, la cantidad inicial que representan las tapas adentro de la caja es 10 o 20 según el nivel, donde cada tapa representa 1. En este caso, no es necesario marcar las tapas, dado que todas valen 1. Así, los números que tendrán que adivinar en cada partida serán menores.

El jugador o jugadora que comienza la ronda toma la caja, cuya cantidad representada por las tapas adentro es 10 o 20, según sea de nivel de transición o 1º básico, correspondientemente. El otro jugador saca 3, 4 ó 5 tapas de la caja, solo utilizando una mano. Luego, tiene que decir la cantidad que quedó adentro de la caja. El jugador que está con la caja tiene que decir la cantidad que sacó su contendor.

Los jugadores comprueban las respuestas dadas por su contendor, contando la cantidad que quedó adentro de la caja o contando la cantidad que sacó de ella. El jugador o jugadora que acierte se lleva todas las tapas que se sacaron en esta partida y las pone adentro de su vaso. Si los dos acertaron, un jugador se lleva las tapas que sacó, mientras que su compañero o compañera saca esa misma cantidad de la caja y también se la lleva. Si ninguno acierta, se devuelven todas las tapas a la

caja y se pasa a la siguiente partida.

Al cabo de una partida, la cantidad de tapas que habrá en la caja será distinta a la anterior, ya que hay que considerar que habrá menos tapas, dado que se han sacado y repartido algunas a los jugadores, según hayan ganado ambos o alguno de ellos. Luego, será el otro jugador o jugadora quien toma la caja con la nueva cantidad de tapas y harán el juego de forma similar. Según quien gane, se llevarán las tapas que representan una cantidad determinada, para después continuar con otra ronda. Como en cada partida los jugadores o jugadoras se irán llevando tapas de bebida en la medida que vayan ganando, el juego terminará cuando adentro en la caja no quede ninguna tapa o quede solo una. Gana el que logre juntar la mayor cantidad representada por las tapas adentro de su vaso.

En el caso que los jugadores o jugadoras no presenten mayores dificultades en adivinar los números de la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en ella, se puede adaptar el juego, agregando tapas dejando 15, 20, 25 o 30 tapas de bebida adentro de la caja. En tanto, para aquellos jugadores que presentan muchas dificultades, se pueden quitar tapas, dejando 7, 10 o 14. También quienes no estén familiarizados con la representación de los números y las cantidades, podrían apoyarse con una representación gráfica de las tapas dibujándolas con un plumón por fuera de la caja y representando las acciones realizadas.





# Instrucciones

## Juego en solitario:

En esta modalidad se ponen todas las tapas adentro de la caja, 10 tapas en el caso del nivel transición o 20 tapas si el juego está orientado a 1° básico. Ahora el jugador o jugadora, solo con una mano, saca 3, 4 ó 5 tapas y luego tendrá que adivinar la cantidad que quedó adentro de la caja. Se podrá comprobar la respuesta abriendo la caja y contando la cantidad que quedó. Si el jugador acierta se queda con todas las tapas que sacó y las pone adentro del vaso, y si no acierta las devuelve a la caja. Continúa de manera similar, considerando ahora que la cantidad de tapas no es la misma si ha ganado la partida anterior, ya que se ha quedado con algunas tapas, por lo que las tapas que quedaron adentro de la caja son menos. Ganará el juego cuando logre dejar la caja vacía.

Dependiendo de qué tan sencillo o complejo resulte el juego, es posible adaptarlo, ya sea agregando o quitando tapas, según sea el caso.

El desafío consiste en dejar la caja vacía en la menor cantidad de rondas posibles. Se puede medir que tan experto se es del juego, según la cantidad de rondas que fueron necesarias para vaciar la caja siendo para 1° básico (y el nivel de transición); experimentado en 6 o menos rondas (3 o menos rondas), avanzado 7 ó 8 rondas (4 ó 5 rondas), básico en 9 ó 10 rondas (6 o 7 rondas), elemental en más de 10 rondas (más de 7 rondas).

## MODALIDAD INTERMEDIO:

### "A sacar tapas y adivinar"

#### Recomendado para Primero y Segundo Básico.

El objetivo del juego es juntar la mayor cantidad representada por las tapas de bebidas adivinando la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en ella, según corresponda el turno del jugador o jugadora en cada ronda. El juego se lleva a cabo tal como se muestra en el video "A sacar tapas y adivinar".

El jugador o jugadora que comienza la ronda toma la caja. El otro jugador saca 3, 4 ó 5 tapas de la caja, solo utilizando una mano. Luego, tiene que decir la cantidad que quedó adentro de la caja. El jugador que está con la caja tiene que decir la cantidad que sacó su contendor.

Los jugadores comprueban las respuestas dadas por su contendor, contando la cantidad que quedó adentro de la caja o contando la cantidad que sacó de ella. El jugador o jugadora que acierte se lleva todas las tapas que se sacaron en esta partida y las pone adentro de su vaso. Si los dos acertaron, un jugador se lleva las tapas que sacó, mientras que su compañero o compañera saca esa misma cantidad de la caja y también se la lleva. Si ninguno acierta, se devuelven todas las tapas a la caja y se pasa a la siguiente partida.

Al cabo de una partida, la cantidad de tapas que habrá en la caja será distinta a la anterior, ya que hay que considerar que habrá menos tapas, dado que se han sacado y repartido algunas a los jugadores, según hayan ganado ambos o alguno de ellos. Luego, será el otro jugador o jugadora quien toma la caja con la nueva cantidad de tapas y harán el juego de forma similar. Según quien gane, se llevarán las tapas que representan una cantidad determinada, para después continuar con otra ronda. Como en cada partida los jugadores o jugadoras se irán llevando tapas de bebida en la medida que vayan ganando, el juego terminará cuando adentro en la caja no quede ninguna tapa o queden dos tapas de distinto color. Gana el que logre juntar la mayor cantidad representada por las tapas adentro de su vaso.

Para aquellos jugadores y jugadoras que se inician en la modalidad intermedia de juego y presentan muchas dificultades a la hora de adivinar la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en ella, se puede adaptar el juego, ya sea sacando tapas de 1 y 10, dejando 5 tapas de 1 y 5 tapas de 10, o bien, pueden jugar en la Modalidad Principiante.

En el caso de que los jugadores no presenten mayores dificultades en adivinar los números de la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en



# Instrucciones

ella, se puede adaptar el juego, ya sea agregando tapas de 1 y 10, dejando 15 tapas 1 y 15 tapas de 10, o bien, pueden jugar en la Modalidad Avanzada.

## Juego en solitario:

En esta modalidad se ponen todas las tapas adentro de la caja. Ahora el jugador o jugadora, solo con una mano, saca 3, 4 ó 5 tapas y luego tendrá que adivinar la cantidad que quedó adentro de la caja. Se podrá comprobar la respuesta abriendo la caja y contando la cantidad que quedó. Si el jugador acierta se queda con todas las tapas que sacó y las pone adentro del vaso, y si no acierta las devuelve a la caja. Continúa de manera similar, considerando ahora que la cantidad de tapas no es la misma si ha ganado la partida anterior, ya que se ha quedado con algunas tapas, por lo que las tapas que quedaron adentro de la caja son menos. Ganará el juego cuándo logre dejar la caja vacía. Dependiendo de qué tan sencillo o complejo resulte el juego, es posible adaptarlo, ya sea agregando o quitando tapas de 1 y 10, según sea el caso.

El desafío consiste en dejar la caja vacía en la menor cantidad de rondas posibles. Se puede medir que tan experto se es del juego, según la cantidad de rondas que fueron necesarias para vaciar la caja; experimentado en 6 o menos rondas, avanzado 7 ó 8 rondas, básico en 9 ó 10 rondas, elemental en más de 10 rondas.

## MODALIDAD AVANZADO: "A sacar tapas y adivinar"

Recomendado para Segundo y Tercero Básico.

El objetivo del juego es que cada jugador o jugadora junte la mayor cantidad representada por las tapas de bebidas, adivinando la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en ella, según corresponda el turno del jugador en cada ronda. En este caso, la cantidad inicial que representan las tapas adentro de la caja es mayor y viene dada por 999.

En esta modalidad a los dos juegos de 9 tapas de

bebida de 1 y 10, se agrega otro juego de 9 tapas más de otro color. Estas nuevas tapas de bebida van a valer 100 cada una. Así, los números que tendrán que adivinar en cada partida serán mayores. El jugador o jugadora que comienza la ronda toma la caja, cuya cantidad representada por las tapas adentro es 999. El otro jugador saca 3, 4 ó 5 tapas de la caja, solo utilizando una mano. Luego, tiene que decir la cantidad que quedó adentro de la caja. El jugador que está con la caja tiene que decir la cantidad que sacó su contendor.

Los jugadores comprueban las respuestas dadas por su contendor, contando la cantidad que quedó adentro de la caja o contando la cantidad que sacó de ella. El jugador o jugadora que acierte se lleva todas las tapas que se sacaron en esta partida y las pone adentro de su vaso. Si los dos acertaron, un jugador se lleva las tapas que sacó, mientras que su compañero o compañera saca esa misma cantidad de la caja y también se la lleva. Si ninguno acierta, se devuelven todas las tapas a la caja y se pasa a la siguiente partida

Al cabo de una partida, la cantidad de tapas que habrá en la caja será distinta a la anterior, ya que hay que considerar que habrá menos tapas, dado que se han sacado y repartido algunas a los jugadores, según hayan ganado ambos o alguno de ellos. Luego, será el otro jugador o jugadora quien toma la caja con la nueva cantidad de tapas y harán el juego de forma similar. Según quien gane, se llevarán las tapas que representan una cantidad determinada, para después continuar con otra ronda. Como en cada partida los jugadores o jugadoras se irán llevando tapas de bebida en la medida que vayan ganando, el juego terminará cuando adentro en la caja no quede ninguna tapa o queden dos o tres tapas de distinto color. Gana el que logre juntar la mayor cantidad representada por las tapas adentro de su vaso.

Para aquellos jugadores y jugadoras que se inician en la modalidad avanzada de juego y presentan muchas dificultades a la hora de adivinar la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que



# Instrucciones

queda en ella, se puede adaptar el juego, ya sea sacando tapas de 1, 10 y 100 dejando 5 tapas de 1, 5 tapas de 10 y 5 tapas de 100, o bien, dejando 9 tapas de 1, 5 tapas de 10 y 5 tapas de 100. También puede jugar en la Modalidad Intermedio.

En el caso de que los jugadores no presenten mayores dificultades en adivinar los números de la cantidad que se saca de la caja o la cantidad que queda en ella, se puede adaptar el juego, ya sea agregando tapas de 1, 10 y 100, dejando 15 tapas de 1 y 15 tapas de 10 y 15 tapas de 100, o bien, pueden jugar en la Modalidad Avanzada.

## Juego en solitario:

En esta modalidad se ponen todas las tapas adentro de la caja. Ahora el jugador o jugadora, solo con una mano, saca 3, 4 ó 5 tapas y luego tendrá que adivinar la cantidad que quedó adentro de la caja. Se podrá comprobar la respuesta abriendo la caja y contando la cantidad que quedó. Si el jugador acierta se queda con todas las tapas que sacó y las pone adentro del vaso, y si no acierta las devuelve a la caja. Continúa de manera similar, considerando ahora que la cantidad de tapas no es la misma si ha ganado la partida anterior, ya que se ha quedado con algunas tapas, por lo que las tapas que quedaron adentro de la caja son menos. Ganará el juego cuando logre dejar la caja vacía.

Dependiendo de qué tan sencillo o complejo resulte el juego, es posible adaptarlo ya sea agregando o quitando tapas de 1, 10 y/o 100, según sea el caso. El desafío consiste en dejar la caja vacía en el menor tiempo posible, porque se trata de ir mejorando el tiempo en que se va vaciando la caja. Para medir el tiempo se puede utilizar un temporizador de un teléfono celular.

El desafío consiste en dejar la caja vacía en la menor cantidad de rondas posibles. Se puede medir que tan experto se es del juego, según la cantidad de rondas que fueron necesarias para vaciar la caja; experimentado en 9 o menos rondas, avanzado 10 ó 11 rondas, básico en 12 ó 13 rondas, elemental en más de 13 rondas.

## MODALIDAD MULTINIVEL

Recomendado cuando los jugadores son de distintas edades y que se encuentren entre Primero y Tercero Básico.

En caso de jugar con niños y niñas de distintas edades, en un mismo juego, cada uno deberá tener su propia caja adaptada de acuerdo con su nivel. Todos los niños y niñas tendrán una caja con 18 tapas de bebida que representarán distintas cantidades. Así, un niño o niña de 6 años tendrá una caja con 18 tapas de 1, un niño o niña de 7 años tendrá una caja con 9 tapas de 1 y 9 tapas de 10, y un niño o niña de 8 años tendrá 6 tapas de 1, 6 tapas de 10 y 6 tapas de 100. Ahora los jugadores, solo con una mano, sacan 3, 4 ó 5 tapas y luego tendrán que adivinar la cantidad que quedó adentro de la caja. Se podrá comprobar la respuesta abriendo la caja y contando la cantidad que quedó adentro. Si el jugador o jugadora acierta, se queda con todas las tapas que sacó y si no acierta las devuelve a la caja. Continúa de manera similar, considerando ahora que la cantidad de tapas no es la misma si ha ganado la partida anterior, ya que se ha quedado con algunas tapas, por lo que las tapas que quedaron adentro de la caja representan una cantidad menor.

Ganará el juego cuando se logre dejar la caja vacía. El desafío consiste en dejar la caja vacía en el menor tiempo posible, quien primero deje la caja vacía gana el juego.





**DEG**

---

División  
Educación  
General