

Actividades Sugeridas

OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA_3	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDADES
<p data-bbox="185 573 623 751">Demostrar que comprenden el concepto de razón de manera concreta, pictórica y simbólica, en forma manual y/o usando software educativo.</p> <p data-bbox="185 867 646 1098">RESOLVER PROBLEMAS Resolver problemas, aplicando una variedad de estrategias, como: la estrategia de los 4 pasos: entender, planificar, hacer y comprobar. (OA b)</p> <p data-bbox="185 1119 646 1266">MODELAR Traducir expresiones de lenguaje natural a lenguaje matemático y viceversa. (OA j)</p>	<p data-bbox="685 573 1406 720">8. Resuelven problemas que involucran razones. Por ejemplo:</p> <p data-bbox="685 751 1425 867">› en un parque de diversiones ingresan 30 personas cada 2 minutos, ¿cuántas personas ingresan al parque en 1 hora?</p> <p data-bbox="685 909 1373 1056">› en una sala de cine se proyectan tres películas cada cinco horas. Si el cine proyecta películas durante 15 horas, ¿cuántas películas proyecta diariamente?</p>