|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OA 24** | 1. Marca la situación que representa un experimento aleatorio.

Lanzar una moneda al aire y registrar si cae al suelo. Lanzar una moneda al aire y registrar si salecara o sello. | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |
| **OA 24** | 1. ¿Qué tan posible es que, al lanzar una pelota lo más lejos que se pueda, recorra una distancia de 8 m?
 | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |
| **OA 24** | 1. ¿Qué tan posible es que, al mezclar 1 L de agua con dos tazas de sal, el agua quede salada?
 | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |
| **OA 24** | 1. Al lanzar esta ruleta, ¿cuál es el premio con mayor probabilidad de salir?

 | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OA 24** | 1. Al lanzar la ruleta, describe un resultado poco posible y uno seguro.

 | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |
| **OA 24** | 1. Determina si los resultados que se pusieron en la escala tienen algún error. Si es así, indícalo.

Se lanzan 2 monedas: | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |
| **OA 24** | 1. Observa las bolsas de la imagen.

¿Qué bolsa elegirías para que extraer una pelota blanca sea bastante posible? | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |
| **OA 24** | 1. Observa las bolsas de la imagen.

¿Qué bolsa elegirías para que extraer una pelota blanca sea poco posible? | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OA 24** | 1. Se selecciona al azar una carta

entre las de pinta de trébol. Ordena los siguientes resultados de menor a mayor grado de posibilidad.1. Obtener un número.
2. Obtener una letra.
3. Obtener un 8.
4. Obtener un número par.
 | 5° BásicoTomo 2Capítulo 11Probabilidades |