

Identifico la idea principal e ideas secundarias de un texto

En todo texto, podemos encontrar ideas principales e ideas secundarias.

Idea principal: es la información más importante y necesaria para entender el sentido global del texto. Si se suprime o elimina, no podríamos comprender el texto.

Ideas secundarias: es todo el resto de la información. No son necesarias para entender el tema, ya que agregan información que no es fundamental, solo detalles. Si se suprimieran, se seguiría entendiendo el sentido global del texto.

Pasos para identificar la idea principal en el texto:

1. Lee el texto completo.
2. Identifica cuál es el tema central del texto. Muchas veces se refleja en el título.
3. Subraya la información fundamental, necesaria para poder entender el texto.
4. Intenta escribir una idea principal del texto que reúna la información que subrayaste como importante. Puedes escribirla utilizando otras palabras que signifiquen lo mismo para reunir todas las ideas.



El juego “gato”

No se refiere a jugar con un felino. El gato se juega entre dos personas. Se utiliza un papel en el que se trazan dos líneas verticales y dos horizontales, como muestra el dibujo. Cada participante escribe alternadamente un símbolo, ya sea O o X, y gana quien pueda alinear tres figuras iguales en forma horizontal, vertical o diagonal. Este juego también se conoce con el nombre de cero y cruces, tic-tac-toe, tatetí y tres en raya.

Existen diferentes versiones acerca de su origen. Lo que sí es seguro es que data de muchísimos años.

Algunas investigaciones aseguran que durante las excavaciones del antiguo templo de Kurna (1400 a.C.), en Egipto, se descubrió un tablero con un formato de rayas diagonales y horizontales y se encontraron otros similares en el templo de Kom Ombo (300 a.C.). Se cree que los chinos lo jugaban en la época de Confucio (500 a.C.) y hay tableros tallados en los asientos de algunas catedrales de Inglaterra, donde este juego se hizo popular en el siglo XIV.

También en diferentes ciudades de España se han encontrado numerosos vestigios de este juego y de otros tantos de la Edad Media, lo que demuestra que el gato era sencillo y necesitaba pocos elementos. En el caso de la iglesia barcelonesa de Santa María del Mar, el tablero se encuentra en su parte más alta y puede haber servido como pasatiempo para los guardianes.

Todo esto demuestra que hasta las costumbres más sencillas que tenemos hoy se remontan a tiempos muy lejanos y que el ser humano siempre ha buscado pasatiempos.



Equipo elaborador

- ¿Cuál es el tema central del texto?

- ¿Cuál es la idea principal del texto? Escribe una idea que englobe las restantes para entender completamente el tema.

- Escribe algunas ideas secundarias presentes en el texto.

¡Pon en práctica esta estrategia la próxima vez que leas un texto!

