



15 minutos



Extramuros



Moderada

¡CORRE QUE TE PINCHO!

ACTIVIDAD

Preguntas de inicio: ¿Sabes qué le ocurre a un globo cuando lo pinchamos? ¿Con qué objetos se puede pinchar un globo?

Tarea docente: Dividir al curso en dos grupos, "globos" (arrancan) y "agujas" (pillan).

1. Cuando alguien del grupo globo es pinchado/a por alguien del grupo agujas, se desinflan realizando el sonido "Pffff" y flectan rodillas lentamente hasta topar el suelo.

2. Para liberarse, alguien del grupo globo debe volver a inflarlo/a, imitando la acción de un bombín de pie y realizando el sonido "Pss, pss, pss" al mismo tiempo.

3. Mientras un globo infla a otro, se encuentran protegidos/as de las agujas.

4. Intercambiar roles luego de 5 minutos.

