


nombre \_\_\_\_\_

curso \_\_\_\_\_

fecha \_\_\_\_\_


### ACTIVIDADES: JUEGOS ALEATORIOS

1. En la siguiente tabla, registre los valores que se obtiene al lanzar tres veces un dado.



Número de lanzamiento	Número de la cara del dado
Lanzamiento 1	
Lanzamiento 2	
Lanzamiento 3	

2. Al lanzar tres veces dos dados, registre los números que salen para cada dado.





Número de lanzamiento	Número de la cara del dado	Número de la cara del dado
Lanzamiento 1		
Lanzamiento 2		
Lanzamiento 3		



3. Según lo anterior responda:

a) ¿Dónde tiene más posibilidades de obtener el 5? ¿Al lanzar un dado o dos dados?

b) Si lanzas dos dados, es posible que la suma de sus caras sea 3. ¿Qué caras pueden ser?

4. Si lanza 10 veces una moneda de 10 pesos, marque con un ✓ la cantidad de caras o sellos que vaya obteniendo.

Si cada vez que salga  se representa con un 1 y cada vez que salga  sello se representa con un 2, entonces pinte el siguiente gráfico de barras simples de acuerdo a la información que usted obtuvo.

