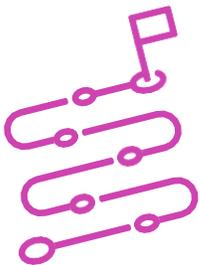


Actividad de Aprendizaje

Diseñando Script de redes con Python

¿Qué vamos a lograr con esta actividad de aprendizaje para llegar al Aprendizaje Esperado (AE)?

Utilizar script programados en Python, incorporando el uso de funciones, módulos predefinidos del lenguaje y comandos de red, para la resolución de problemas aplicados a su entorno y contexto laboral..



INDICACIONES

1. Formen equipos de trabajo de acuerdo a las indicaciones del o la docente.
2. Procedan en forma ordenada, autónoma, reflexiva y colaborativamente con el desarrollo de la actividad.
3. Cumplan con los plazos establecidos y presenten los resultados.

ACTIVIDAD 1

A partir de la demostración guiada hecha en clases para diseñar scripts, realicen las siguientes actividades:

1. Diseñen una aplicación en Python que permita gestionar los requerimientos del menú de opciones que a continuación se muestra.
2. Diseñen una función que realice lo solicitado para cada opción del menú.

MENÚ DE OPCIONES

- Opc 1:** Identificar los datos del equipo actual.
(Mostrar nombre e IP del equipo que está utilizando).
- Opc 2:** Comprobar la conexión al sitio 'www.facebook.com'.
(Utilizar el puerto no seguro '80' y el puerto seguro '443').
- Opc 3:** Mostrar el contenido de la página '**facebook.com**'.
(debe comprobar que existe la conexión a través de la opción 2).
- Opc 4:** Salir.
(Termina la ejecución del programa).

PRESENTEN EL ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

ACTIVIDAD 2:

Presenten resultados a partir de la solicitud planteada por el o la docente.

