

Matemática 1º medio / Unidad 4 / OA14 / Actividad 7

7. Utilizando diagramas de árbol o tablas, responden:
- ¿Con qué probabilidad obtienen tres caras al hilo, lanzando tres veces una moneda?
 - ¿Con qué probabilidad obtienen cara-sello-cara, lanzando tres veces una moneda?
 - Eligen un camino del árbol al azar, lo describen en términos de cara y sello y determinan la probabilidad de este evento.
 - Basados en el evento "dos caras en tres lanzamientos", marcan los caminos con este evento y calculan la probabilidad de que ocurra.