

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

**ACTIVIDAD:** Conversan sobre manifestaciones artísticas del pueblo lickanantay.

Ejemplos:

- Averiguan en sus familias y en distintas fuentes de información, sobre algunas manifestaciones artísticas de los lickanantay en la antigüedad, por ejemplo: cerámica, cestería, textiles, orfebrería, baile y música.
- Comentan sobre el uso y vigencia de estas prácticas artísticas y culturales.
- Realizan una exposición con fotografías, videos o ilustraciones de las manifestaciones artísticas lickanantay.

