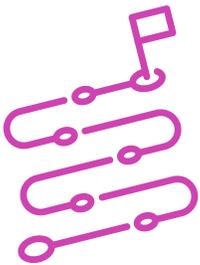


Actividad de Aprendizaje

Diseñando aplicaciones en Python

¿Qué vamos a lograr con esta actividad de aprendizaje para llegar al Aprendizaje Esperado (AE)?

Diseñar aplicaciones en Python, utilizando sentencias de Python y comandos de redes en el desarrollo de aplicaciones de su contexto.



INDICACIONES

1. Formen equipos de trabajo de acuerdo a las indicaciones del o la docente.
2. Procedan en forma ordenada, autónoma, reflexiva y colaborativamente con el desarrollo de la actividad.
3. Cumplan con los plazos establecidos y presenten los resultados.

ACTIVIDAD

1. Escriban un programa que guarde en un diccionario los precios de las frutas de la tabla, pregunten al usuario por una fruta y un número de kilos. Muestren por pantalla el precio por esa cantidad de kilos de fruta. Si la fruta no está en el diccionario, debe mostrar un mensaje informando de ello.

PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

2. Respecto al siguiente script, respondan las siguientes preguntas:

```
1 import telnetlib
2
3 host='142.178.1.3'
4 user = 'usuario1'
5 pwd = 'abc123'
6
7 tn = telnetlib.Telnet(host)
8 tn.read_until("login: ")
9 tn.write(user + "\n")
10 tn.read_until("Password:")
11 tn.write(pwd + "\n")
12 tn.write("exit\n")
13 tn.close()
```

Autoría propia

- ¿Qué acción realiza el script en general?
- Expliquen qué acción se realiza en las líneas 7, 10, 12 y 13 del script.

PRESENTACIÓN DE ESTADO DE AVANCE PARA RETROALIMENTACIÓN.

3. Presentan resultados a partir de la solicitud planteada por el o la docente.