

### Actividades Sugeridas

OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA_9	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD
<p><b>Demostrar que comprende la adición y sustracción de números de 1 a 20, progresivamente de 0 a 5, de 6 a 10 y de 11 a 20:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>› usando un lenguaje cotidiano para describir acciones desde su propia experiencia</li> <li>› representando adiciones y sustracciones con material concreto y pictórico, de manera manual y/o usando software educativo</li> <li>› representando el proceso en forma simbólica</li> <li>› resolviendo problemas en contextos</li> </ul>	<p><b>7.</b></p> <p>Aplican expresiones matemáticas asociadas a sumas o restas para resolver problemas. Por ejemplo, para resolver:</p> <p><b>a</b> Andrea tiene 18 huevos en una canasta. Saca 9 huevos. ¿Cuántos huevos quedan en la canasta?</p> <p><b>b</b> Jorge se encuentra en el tercer piso de un edificio. Desea subir al noveno piso. ¿Cuántos pisos debe subir?</p> <p><b>c</b> Felipe tiene 18 autitos, de ellos: 12 autitos son azules, el resto son blancos. ¿Cuántos autitos blancos tiene?</p> <p><b>📌 Observaciones al docente:</b></p> <p><i>La expresión que permite resolver el problema en el caso <b>a</b> es:</i> <math>9 + \square = 18</math></p> <p><i>En el caso <b>b</b> la expresión es:</i> <math>3 + \square = 9</math></p> <p><i>En el caso <b>c</b> la expresión es:</i> <math>12 + \square = 9</math></p> <p><i>Es importante que, para llegar al modelo, el alumno trabaje inicialmente las situaciones con material concreto y después las represente de manera pictórica.</i></p>

# Matemática

## Primer Año Básico

## Unidad 4

### OA\_9

<p><b>familiares</b></p> <p>› <b>creando problemas matemáticos y resolviéndolos</b></p> <p>MODELAR Aplicar modelos que involucran sumas o restas. (OA g)</p>	
---	--