

ÁREA DE GESTIÓN CURRICULAR Y CALIDAD EDUCATIVA DIVISIÓN DE POLÍTICAS EDUCATIVAS MARZO DE 2020

ACTIVIDADES Y JUEGOS

NIVELES MEDIOS

jA LEER UN CUENTO!



Leer cuentos es una actividad que tiene múltiples beneficios, ya que permite, de manera lúdica y entretenida, aumentar el vocabulario, desarrollar la creatividad e imaginación, conocer nuevas historias, entre múltiples ventajas. Además, leer cuentos a diario con los niños/as facilita que ellos y ellas creen un hábito de lectura que les será útil durante toda su vida.

Propuesta:

Escojan un cuento para leer en conjunto, idealmente en formato físico y que contenga variadas imágenes. Siéntense en un lugar cómodo y tranquilo. Mientras lee el cuento, permita que el niño/ña pueda observar permanentemente las imágenes. Al finalizar, pregúntele cuál es su personaje favorito o qué personaje le gustaría ser a él o ella, cuál le gustó menos y por qué, describan algunas imágenes y conversen sobre la parte del cuento que más les haya llamado la atención.

Al leer, intente cambiar el tono de voz de los distintos personajes, hacer pausas y cambiar la velocidad y volumen de la voz de acuerdo con el texto que está leyendo.



¡ADIVINA BUEN ADIVINADOR!

Este juego permite desarrollar la habilidad de discriminación auditiva, la cual es muy importante tanto para la comunicación oral como para el posterior aprendizaje de la lectura y escritura, ya que acerca a los niños y niñas al conocimiento del sonido de las palabras. Así, a través de un juego sencillo y entretenido, que pueden realizar entre dos o más jugadores, estará favoreciendo una habilidad clave del lenguaje y, además, promueven habilidades sociales como el respeto de turnos, la atención, entre otras.

Propuesta:

Jueguen a representar distintos sonidos cotidianos para que el otro jugador descubra el sonido representado. Puede comenzar usted explicándole de qué se trata el juego y haciendo algunos sonidos y, luego, invite al niño o la niña a emitir sonidos para que usted los adivine. Establezcan turnos para organizarse.

Algunas sugerencias de sonidos son los siguientes:

- ✓ Animales: perro, gato, pato, vaca, cerdo, león, gallina, etc.
- ✓ Artefactos domésticos: aspiradora, lavadora, secador de pelo, reloj u otros.
- ✓ Onomatopeyas que puede realizar con el cuerpo: risas, aplausos, llanto, estornudos, besos, comer (ñam ñam), tomar líquido (glu, glu, glu), ronquidos, hipo, sonarse, hacer silencio, entre otros).

