



ERA UNA PALOMA,
PUNTO Y COMA



SE FUE DE SU NIDO,
PUNTO SEGUIDO



LUEGO SE FUE A MARTE,
PUNTO APARTE



15 minutos



Intramuros



Moderada

ACTIVIDAD

Preguntas de inicio: ¿Cuáles los signos de puntuación? ¿Para qué sirve cada uno?

Tarea Docente: Guiar al curso en la siguiente canción, ejecutando los movimientos descritos durante 10 segundos. Repiten 5 veces hasta dominar la dinámica aumentando la intensidad.

La Paloma

Juego tradicional infantil

“Era una paloma, punto y coma.	<i>(Mantienen posición paloma)</i>
Se fue de su nido, punto seguido.	<i>(Corren moviendo sus brazos simulando volar)</i>
Luego se fue a Marte, punto aparte.	<i>(Saltan a pies juntos de lado a lado flectando rodillas)</i>
Tuvo tres hijitos, tres puntitos...	<i>(Realizan sentadillas profundas)</i>
Era un animal, punto final”.	<i>(Imitan a su animal favorito)</i>

