

**Promoción y hábito de una vida activa**

3. Los y las estudiantes se ubican en hileras de cuatro integrantes. Cada hilera cuenta con una bandeja y un vaso plástico con agua. Frente a la hilera y a una distancia de diez metros, se coloca un cono. A la señal, la primera o el primero de la hilera corre rápidamente hacia el cono con la bandeja y el vaso de agua sobre ella, y regresa rápidamente. La idea es simular a un camarero o camarera. Gana aquel equipo que logra ejecutar la tarea lo más rápido posible. Si se cae el vaso, se llena nuevamente y parte del inicio.