

Ventana de Intro

En la ventana de Intro, los estudiantes pueden adivinar en qué casilla caerá una bola, comparar varias pruebas, cambiar entre una representación concreta y abstracta y comenzar a explorar la probabilidad binaria.

VE la representación gráfica

BORRA las bolas para comenzar un nuevo experimento

LANZA 1, 10, o 100 bolas

ESCUCHA la bola mientras rebota en las clavijas

Probabilidad Plinko

Ventana de Laboratorio

En la ventana de Laboratorio, profundiza más en la exploración de probabilidad binaria en el contexto de un tablero de quincunces.

VE el camino que toma una bola

GRÁFICA el recuento total o fracción

COMPARA distribuciones reales y teóricas

PERSONALIZA el número de filas y la probabilidad de que una bola caiga a la derecha de una clavija

COMPARA la media real y la desviación estándar a la teórica

Probabilidad Plinko

Notas de Diseño

- En la ventana de Intro, el botón de juego deja caer 1, 10 o 100 bolas en el tablero, hasta un máximo de 100 bolas. Una vez que se hayan eliminado 100, aparecerá inactivo hasta que el usuario haga clic en actualizar o borre los contenedores.
- En la ventana de Laboratorio, cuando se ajusta la probabilidad binaria, las clavijas se inclinan como una señal visual de que la probabilidad de que una bola caiga hacia un lado se ve afectada. Los maestros pueden ayudar a los alumnos a entender el valor de la probabilidad preguntando qué significa una probabilidad de 0 o 1 en este contexto.
- Las vistas gráficas se escalan automáticamente para que la barra más alta siempre represente el mayor valor.

Sugerencias de Uso

- Usando la ventana de Intro, realiza varios ensayos y compara los resultados cuando se tiran 100 bolas sucesivamente.
- En la ventana de Laboratorio, mostrar la ruta de la bola puede ser útil para demostrar un camino aleatorio. Los estudiantes pueden contar cuántas veces ha girado la bola hacia la izquierda o hacia la derecha y verificar la ubicación final en que cae la bola.

Ve todas las actividades publicadas para la simulación **Probabilidad Plinko** [aquí](#) en la sección de **PARA PROFESORES**.

Para ver más consejos de cómo usar las simulaciones PhET con tus estudiantes, visita [Consejos de uso de PhET](#)