

# Ventana de Pendiente

Explora los parámetros de la fórmula de la pendiente y cómo la modificación de la gráfica afecta la ecuación o la modificación de la ecuación afecta la gráfica.



# Ventana de Pendiente – Intersección con Y

Explora los parámetros de la forma pendiente-intersección de una recta.



# Ventana de Punto - Pendiente

Explora los parámetros de la forma punto-pendiente de una recta.



# Ventana de Juego de Rectas

Los desafíos son aleatorios dentro de cada nivel, pero aumentan en dificultad.

**Niveles 1-2:** Establece el punto, establece la intersección en y, o establece la pendiente, manipulando la ecuación o la gráfica.

Niveles 3-4: Haz la ecuación o gráfica la línea.

Niveles 5-6: Haz la ecuación, gráfica la línea o coloca puntos en la línea.



# **Controles complejos**

• Si dos puntos se apilan verticalmente en cualquier pantalla, la pendiente se mostrará como no definida y aparecerá una x roja sobre la ecuación.

### Consejos sobre el uso del estudiante

• Los estudiantes pueden tener dificultades con el juego, particularmente en los desafíos de Establecer la Ecuación, si no usan las herramientas de puntos.

Ve todas las actividades publicadas para la simulación **Graficando Rectas** <u>aquí</u> en la sección de **PARA PROFESORES.** 

Para ver más consejos de cómo usar las simulaciones PhET con tus estudiantes, visita <u>Consejos de uso</u> <u>de PhET</u>



x=0 (pendiente indefinida)