

glosario

10 palabras claves del mundo del e-book



1. e-book: es simplemente la versión digital de un libro. Viene de "electronic book". Hay varios formatos de ebook pero los más famosos son: EPUB, MOBI y PDF.

2. EPUB: este formato de ebook es el estándar internacional de libro electrónico y es promovido por la International Digital Publishing Forum (www.idpf.org). Entre las características del EPUB destaca que es un formato de texto flexible en el que puedes aumentar y achicar el tamaño de letra. Los PDF en la mayoría de los eReader y Tablets se ven como fotografías, puedes hacer un zoom para agrandar el texto y acomodar lo agrandado a la pantalla para leer. En experiencia de lectura un EPUB y un MOBI son insuperables frente a un PDF.

3. MOBI: es el formato de ebook utilizado por el Kindle de Amazon. Es un texto flexible como el EPUB.

4. eReader: es un dispositivo electrónico de lectura de ebooks. Hay distintos modelos y características: pantalla de tinta electrónica (no brilla ni daña los ojos), pantalla táctil, con conexión WIFI, con conexión 3G (internet móvil) y el más simple de todos... el que cargas los ebooks conectando un cable a tu computador. Ejemplo de marcas: Nook, Sony Reader, Papyre, Kobo, Kindle, entre otros.

5. Tablet: es un tipo de computador portátil con forma de pantalla táctil. A mi parecer vino a reemplazar al netbook. En un tablet puedes ver correos, videos, navegar por internet, hacer presentaciones, jugar y leer ebooks. Ejemplo de marcas: iPad, Kindle Fire, Samsung, Lenovo, Sony, entre otros.

6. DRM: es el acrónimo de Digital Rights Management. Es el sistema de seguridad que se agrega a un ebook para proteger el derecho de autor y el más utilizado en el mundo es el de Adobe mediante Adobe Digital Editions.

★ Por Javier Sepúlveda
Director general de ebooks Patagonia

ebookspatagonia.
voz de latinoamérica



10 palabras claves del mundo del ebook



De esta manera mediante un sistema de licencias el ebook comprado lo puedes leer en los dispositivos que autorices (tu computador, tu tablet, tu eReader....) pero no lo ves como un archivo en tu disco duro impidiendo que lo subas a un blog o lo compartas por email. Es bueno recordar que nada es infalible y siempre puede aparecer un hacker que sabe más...

7. DRM-Free: Es cuando un ebook viene sin sistema de seguridad promoviendo su movimiento por internet. Con un archivo DRM-Free puedes hacer lo que quieras. Incluso modificarlo y enviarlo por email.

8. Adobe Digital Editions: En la jerga del mundo de la lectura digital es más conocido como ADE. Se posicionó como el DRM más usado y al igual que Adobe Reader, software para leer PDFs, es gratuito para los lectores. Toda persona que lea en un eReader que acepte DRM de Adobe debe crear su cuenta en ADE, simplemente con su correo y una clave. Luego autorizar los dispositivos con esta clave para poder leer los ebooks protegidos que cuidan el derecho de autor. Esto se hace una vez en la vida.

9. Kindle: El eReader de Amazon. Es un dispositivo de lectura cerrado en donde solo puedes comprar ebooks en Amazon y desde el mismo dispositivo en la Kindle Store con un click. Tiene su propio DRM por lo que los ebooks comprados en Amazon los podrás leer en otras aplicaciones de Kindle como Kindle for iPad, Kindle for Android y hasta en tu computador. Si estabas leyendo una novela en tu Kindle y se te quedó en casa la puedes continuar en tu iPad con la aplicación Kindle for iPad. Puedes subir cualquier texto a tu Kindle siempre y cuando sea DRM-Free.

10. App: Es una aplicación que corre en un teléfono, tablet o computador. Los dos sistemas operativos de App más conocidos son el **iOS** para los dispositivos de Apple y el **Android** para los que corren el sistema operativo creado por Google. Entre las Apps relacionadas al mundo de la lectura podemos encontrar: **1.- Apps de ebooks**, como las desarrolladas por ebooks Patagonia para iPad en donde cada ebook es una aplicación por si sola, descargas y lees el libro. **2.- Apps de eReaders** que te permiten leer ebooks dentro de tu tablet como la iBook, o como la BlueFire, que acepta el DRM de Adobe y está disponible para iPad y Android. **3.- Apps de libros infantiles interactivos**, que mezclan texto, audio y juegos.

