## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA INTERCULTURALIDAD

EJE: Patrimonio, tecnologías, técnicas, ciencias y artes ancestrales.

ACTIVIDAD: CREAN MELODÍAS QUE RELEVAN EL PATRIMONIO CULTURAL DE SU TERRITORIO.

## **Ejemplos:**

- Escuchan con atención video de "Serie de TV: La Primera Música". Capítulo 4: la música aymara, disponible en <a href="https://www.youtube.com/watch?v=zrSLRJCbk">https://www.youtube.com/watch?v=zrSLRJCbk</a> w. Se recomienda al educador tradicional y/o docente que, considerando la edad y grado de concentración de los estudiantes, presentar solo los primeros 10 minutos, con la finalidad de promover el interés de estos con el contenido del video. Cada educador tradicional y/o docente podrá evaluar la conveniencia para ver los 45 minutos que dura el capítulo.
- Conversan sobre los instrumentos que identificaron en el video, el paisaje que allí se observaba, los colores que reconocen en este paisaje y los sonidos, ¿son graves?, ¿agudos?, ¿qué les parecen?
- Realizan una caminata para seleccionar elementos de su entorno, con los cuales jueguen a replicar sonidos que hayan escuchado en el video.
- En grupo crean una melodía usando los elementos que recogieron y sonidos que puedan emitir con su voz, practican la melodía y la presentan al curso.