

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES

**ACTIVIDADES:** Indagan representaciones artísticas presentes en el territorio y realizan una exposición para darlas a conocer.

### Ejemplos:

- Activan, con ayuda del **yachachiq**, sus saberes previos sobre las manifestaciones artísticas propias del pueblo quechua.
- Averiguan en sus familias y en distintas fuentes de información sobre algunas representaciones artísticas propias del pueblo quechua.
- Comentan, con ayuda del **yachachiq**, sobre la vigencia de prácticas artísticas propias del pueblo quechua, los momentos y espacios propios en que se realizan.
- En grupos de cuatro niños, realizan una exposición en el Diario Mural de la sala de clases con imágenes o ilustraciones referidas a una de las representaciones artísticas del pueblo quechua y la explican brevemente.

