

EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES

ACTIVIDADES: Crean una expresión artística relacionada con el arte rupestre.

Ejemplos:

- Observan láminas, ilustraciones o videos, sobre el arte rupestre presente en el territorio quechua.



- Comparten impresiones, ideas, sentimientos y opiniones respecto de las imágenes observadas e imaginan las motivaciones que tuvieron sus autores para crear expresiones artísticas hace ya mucho tiempo atrás.
- Observan video para elaborar una pintura rupestre <https://www.youtube.com/watch?v=c4zzdlbx3No>
- En grupos realizan un proyecto escolar para elaborar una representación artística que exprese el arte rupestre.

