

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

**ACTIVIDAD:** Conocen manifestaciones del patrimonio cultural del pueblo kawésqar, relacionadas por ejemplo con la comida, ceremonias, sitios arqueológicos y espacios naturales, entre otros.

Ejemplos:

- Visitan algún lugar significativo del territorio kawésqar, relacionado con la comida, ceremonias, sitios arqueológicos y/o espacios naturales, entre otros, para conocer algunos aspectos propios de esta cultura.
- Conversan sobre la importancia de ciertas manifestaciones propias del patrimonio cultural del pueblo kawésqar, relacionadas por ejemplo con la comida, ceremonias, sitios arqueológicos y espacios naturales, entre otros.
- Indagan en sus familias sobre la época de recolección de frutos silvestres o mariscos propios del territorio kawésqar.
- Comparten una actividad de degustación de frutos silvestres o de mariscos y comentan cómo estos productos se utilizan en la alimentación de las familias kawésqar.
- Realizan un recorrido en familia (o con el grupo curso) por los espacios naturales y/o museos que conservan expresiones del patrimonio del pueblo kawésqar.
- Comparten sus aprendizajes con la comunidad de su colegio, a través de afiches o fichas ilustradas elaboradas por los niños y niñas.

