

EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

ACTIVIDAD: Conversan sobre manifestaciones artísticas del pueblo kawésqar.

Ejemplos:

- Averiguan en sus familias y en distintas fuentes de información sobre algunas manifestaciones artísticas de los kawésqar en la antigüedad, por ejemplo: adornos corporales como brazaletes, collares, tocados de plumas, medallones, máscaras, pintura facial.
- Comentan sobre el uso y vigencia de estas prácticas artísticas y culturales.
- Realizan una exposición en el diario mural del curso con fotografías o ilustraciones de las manifestaciones artísticas kawésqar.
- Conocen algunos conceptos en idioma kawésqar referidos a manifestaciones artísticas del pueblo, por ejemplo: **kamaséjar**/collares, **čapána**/ tocado de plumas.

