

EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES DE LOS PUEBLOS ORIGINARIOS.

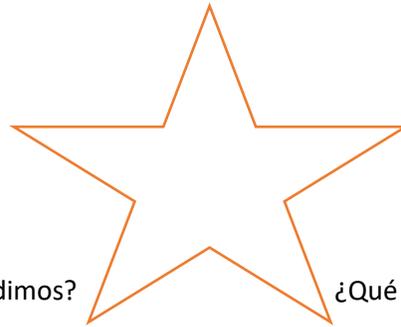
ACTIVIDAD: Elaboran un organizador gráfico sobre expresiones culturales.

Ejemplos:

- En parejas, organizan la información que tienen sobre diversas expresiones culturales que conocen. Para ello usan un organizador gráfico, por ejemplo: estrella semántica:

¿Qué expresión cultural de los lickanantay nos gusta más: música, cerámica, textiles, ¿etc.?

¿Qué materiales se usan en las expresiones culturales?



¿Qué expresiones de la cultura lickanantay conocemos?

¿Qué técnicas aprendimos?

¿Qué palabras en kunsá conocemos?

- Exponen sus trabajos a sus compañeros.

