

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.

**ACTIVIDAD:** Conversan sobre manifestaciones artísticas del pueblo lickanantay.

Ejemplos:

- Averiguan en sus familias y en distintas fuentes de información sobre algunas manifestaciones artísticas de los lickanantay en la antigüedad.
- Comentan sobre el uso y vigencia de estas prácticas artísticas y culturales.
- Conocen algunos conceptos en idioma lickanantay referidos a manifestaciones artísticas del pueblo, por ejemplo: **pink`stur**/telar, **pinatur**/tejer, **hilis**/ vasijas.
- Realizan una exposición en el diario mural del curso con fotografías o ilustraciones de las manifestaciones artísticas lickanantay.

