

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES

ACTIVIDAD: PRACTICAN LA SIEMBRA APLICANDO LOS CONOCIMIENTOS OBTENIDOS.

Ejemplos:

- Para cerrar el ciclo de cultivo, seleccionan semillas de algunas plantas directas a tierra. Trasplantan algunos almácigos proporcionados por las familias.
- Crean en conjunto un calendario con responsabilidades y turnos para el cuidado de las plantas.
- Nombran duplas o cuartetos de estudiantes para que revisen día por medio las plantas, las rieguen y le saquen maleza si van apareciendo.<sup>1</sup>
- En una cartulina, realizan un dibujo de forma de **kultxug** con 4 espacios, en ellos dibujan un antes y un después en el proceso de cultivar la tierra.

---

<sup>1</sup> Se sugiere que dos o cuatro estudiantes puedan hacerse cargo de las plantas durante una semana, y así sucesivamente van rotando.

