**GUÍA PARA EL ALUMNO**

 **Las historietas y los videojuegos**

**Introducción:**

1.- Dibuja libremente una historia. Puede ser como cuento, historieta, dibijos animados u otro.

**Instrucciones generales:**

En grupos de 2 a 3 estudiantes realicen las actividades experimentales que se describen a continuación.

Cada alumno es responsable de completar esta Guía del estudiante.

**Materiales:**

3reglas iguales de al menos 40cm (plástico o metal)

1 regla del mismo largo pero distinto material

1 regla de distinto largo pero igual material

**Procedimiento:**