



Especialidad

Administración

RECURSOS HUMANOS | MÓDULO 1

FORMACIÓN
TÉCNICO
PROFESIONAL

LEGISLACIÓN LABORAL

DuocUC

ACTIVIDAD 1

LEGISLACIÓN LABORAL Y CONTRATOS DE TRABAJO



En estos documentos se utilizarán de manera inclusiva términos como: el estudiante, el docente, el compañero u otras palabras equivalentes y sus respectivos plurales, es decir, con ellas, se hace referencia tanto a hombres como a mujeres.

PROPUESTA DE ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
**LEGISLACIÓN LABORAL Y
 CONTRATOS DE TRABAJO**



Horas Pedagógicas
 4 horas teóricas
 8 horas prácticas



OBJETIVO DE APRENDIZAJE

OA1. Realizar llenado y tramitación de contratos de trabajo, remuneraciones y finiquitos, de acuerdo a la normativa legal vigente.

OA Genérico
 B - C - E



APRENDIZAJE ESPERADO

1. Elabora y formaliza los distintos tipos de contratos de trabajo, considerando las cláusulas que deben contemplar de acuerdo a las instrucciones de la jefatura y la legislación vigente.



CRITERIOS DE EVALUACIÓN

1.1 Redacta distintos tipos de contratos de trabajo, considerando la legislación vigente y las instrucciones de jefatura.



LEGISLACIÓN LABORAL Y CONTRATOS DE TRABAJO

METODOLOGÍA SELECCIONADA

Estudio de caso - Trabajo de Investigación



COMPETENCIAS

Conocimientos: Tipos de Contratos de Trabajo, Cláusulas mínimas para la confección de un Contrato de trabajo, Conceptos de Mercado Laboral y organismos reguladores de la Ley del Trabajo.

Habilidades: Identifica y completa los distintos formularios de Contratos de Trabajo establecidas por la legislación Vigente.

Actitudes: Actitud colaborativa.

PREPARACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Presenta los Aprendizajes y objetivos de la actividad.
2	Prepara a cada grupo utilizando técnicas de colaboración.
3	Disponibiliza recurso de aprendizaje para activar conocimientos previos.
4	Disponibiliza presentación con material conceptual.
5	Configura actividad ¿Cuánto Aprendimos? Aplicación Kahoot!
6	Disponibiliza guía/ actividad de trabajo y pauta de evaluación.



LEGISLACIÓN LABORAL Y CONTRATOS DE TRABAJO

Recursos:

- Presentación Power Point
- Material para configuración actividad gamificada (Kahoot!)
- Acceso internet
- Animación inicio Módulo
- Guía de la Actividad
- Pauta de Evaluación
- Código del Trabajo
- Infografía

EJECUCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Inicia actividad de conocimientos previos, presentado animación o recursos de aprendizaje que refleja faltas por parte de un empleador.
2	Plantea dos interrogantes a los estudiantes ¿Es normal que ocurran estas situaciones? ¿Cómo se regula esto?
3	Guía una conversación de acuerdo a las respuestas obtenidas por los estudiantes.
4	Realiza presentación que explica la estructura del código del trabajo, el libro I del CT, del Título I “tipos de Contratos de Trabajos” del sector privado.
5	Realiza actividad ¿Cuánto Aprendimos? utilizando la plataforma Kahott.
6	Da paso a la actividad práctica, entrega instrucciones generales de la actividad señalando que la actividad consiste en un trabajo de investigación en el cual deberán resolver un caso definiendo tipos de contrato, completándolos según antecedentes y finalmente elaborarlos.
7	Entrega guía de trabajo y pauta de evaluación para el desarrollo de la actividad práctica.
8	Retroalimenta y guía a los estudiantes durante el desarrollo de la actividad según pauta entregada.



LEGISLACIÓN LABORAL Y CONTRATOS DE TRABAJO

Estudiantes:

1	Observan animación o/recurso de aprendizaje que refleja faltas por parte de un empleador.
2	Reflexionan de manera individual anotando sus respuestas en sus cuadernos.
3	Se reúnen en grupos conformados y comparten sus reflexiones.
4	Generar una respuesta única a partir de lo consensuado.
5	Se reúnen en grupos de acuerdo a lo señalado por el docente.
6	Revisan presentación conceptual junto con el docente.
7	Realizan actividad ¿Cuánto Aprendimos? respondiendo cuestionario Virtual.
8	Realiza la actividad práctica siguiendo las instrucciones y revisando pauta de evaluación.
9	Presentan propuestas de solución al caso entregado, fundamentando la selección de los tipos de contrato y mostrando cómo estos fueron completados.

CIERRE DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Retoma las preguntas realizadas al inicio.
2	Invitando a reflexionar respecto a cómo se regulan las situaciones presentadas en la animación, ahora considerando los temas trabajados durante el desarrollo de la actividad.
3	Retroalimenta las opiniones de los estudiantes, corrigiendo dudas y guía de acuerdo a los conceptos trabajados.
4	Finalmente presenta una infografía tipo resumen e invita a los estudiantes a responder una autoevaluación y ticket de salida asociados al desarrollo de la actividad.

LEGISLACIÓN LABORAL Y CONTRATOS DE TRABAJO

Estudiantes:

1	Reflexionan y responden a las preguntas inicialmente realizadas, complementando con lo visto durante la actividad.
2	Responden autoevaluación y ticket de salida de la actividad.

INSTRUMENTOS SELECCIONADOS



Rúbrica

Permite evaluar evaluar bajo los siguientes criterios (Contenidos, argumentación, estructura y formato, redacción y trabajo grupal) si los estudiantes diferencian tipos de contrato, seleccionarlos y confeccionarlos de acuerdo a una situación señalada. Además se utiliza Ticket de salida, como instrumento de registro de evidencias individuales para finalizar la actividad.

RETROALIMENTACIÓN



La retroalimentación se realiza durante todo el desarrollo de la actividad, guiando y acompañando a los estudiantes, realizando mapas mentales, reforzando conceptos trabajados. Finalmente presenta infografía de resumen de contenidos.

RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE
**LESGILACIÓN LABORAL Y
 CONTRATOS DE TRABAJO**



RECURSOS

- 1 Presentación PowerPoint
- 2 Material para configuración actividad gamificada (Kahoot!)
- 3 Acceso internet
- 4 Animación inicio Módulo
- 5 Guía de la Actividad
- 6 Pauta de Evaluación
- 7 Código del Trabajo
- 8 Infografía

AMBIENTE

- 1 Sala de clases distribuida en grupos
- 2 Internet
- 3 Computador con conexión a Internet
- 4 Proyector

MATERIAL ADJUNTO

- 1 Presentación PowerPoint
- 2 Material para configuración actividad gamificada (Kahoot!)
- 3 Animación inicio Módulo
- 4 Guía de la Actividad
- 5 Pauta de Evaluación
- 6 Infografía

