



Actividades sugeridas del programa

1. Instrucciones para realizar una mascota de origami

El docente inicia la actividad entregando el material necesario para realizar una mascota de origami (papel lustre u otro similar). Luego escribe en el pizarrón el nombre de la mascota que van a crear y explica las instrucciones, haciendo pausas para que los alumnos puedan llevar a cabo cada uno de los pasos. Finalmente, muestra su propia mascota y la compara con las de los estudiantes. Analizan en conjunto qué se requiere para seguir una instrucción, a qué dificultades se enfrentaron y cómo se pueden superar. Termina la actividad, exponiendo los trabajos hechos por los alumnos.

2. Documentales sobre animales

El docente muestra a los estudiantes un documental sobre un animal. Antes de comenzar a verlo les pide que se fijen especialmente en algunos datos, como por ejemplo, dónde vive el animal, qué come y qué aspecto tiene. Luego de ver el documental, les pide que escriban una breve descripción del animal, que puede ser caricaturesca, y que la complementen con ilustraciones (recortes o dibujos).

Esta actividad también sirve para desarrollar el OA 12.