

Actividades Sugeridas

OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA_11	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD
<p>Reconocer, describir, crear y continuar patrones repetitivos (sonidos, figuras y ritmos) y patrones numéricos hasta 20 crecientes y decrecientes, usando material concreto, pictórico y simbólico de manera manual y/o de software educativo</p> <p>REPRESENTAR Elegir y utilizar representaciones concretas para representar patrones. (OA i)</p>	<p>7.</p> <p>Representan los elementos de un patrón repetitivo rítmico dado con material concreto. Por ejemplo: representan el patrón 1 aplauso, 2 pisadas como marcha, 2 aplausos, 3 pisadas como marcha,... con cubos, usando: aplauso = cubo gris, pisada como marcha = cubo rojo.</p> <p><i>! Observaciones al docente: La representación queda:</i></p> 

Matemática

Primer Año Básico

Unidad 1
OA_11

--	--