

Actividades Sugeridas

OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA_1	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD
<p>Crear trabajos de arte y diseños a partir de sus propias ideas y de la observación del:</p> <p>› entorno cultural: Chile, su paisaje y sus costumbres en el pasado y en el presente</p> <p>› entorno artístico: impresionismo y postimpresionismo; y <u>diseño en Chile, Latinoamérica y del resto del mundo</u></p>	<p>Diseño industrial</p> <p>7.</p> <p>Los alumnos observan una exposición del docente acerca de diseñadores industriales contemporáneos como Walter Gropius, Philippe Starck, Newson Marc, Frank Ghery, Carol Catalano, Sebastián Errázuriz u otros. Seleccionan a uno de ellos y buscan más información sobre él. Analizan algunos de sus diseños, usando como criterios los materiales, procedimientos, funcionalidad y uso de elementos de lenguaje visual (forma, color, textura, otros). Presentan sus investigaciones al curso, usando programas computacionales (powerpoint, Prezi, etc.) o por medio de afiches o carteles, entre otros.</p> <p>(Tecnología) R.</p>

Artes Visuales

Quinto Año Básico

Unidad 3

OA_1