

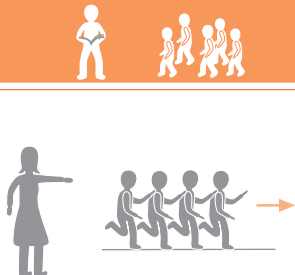



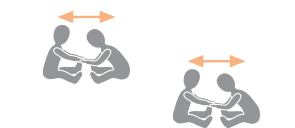

FICHA N° 19 PRIMERO BASICO

OBJETIVO DE APRENDIZAJE (OA2)

Ejecutar acciones motrices en relación a sí mismo, a un objeto o un compañero, usando diferentes categorías de ubicación espacial y temporal, como derecha, izquierda, adelante, atrás, arriba, abajo, adentro, afuera, entre, al lado, antes, durante, después, rápido y lento.

CONTENIDOS

Dispersión - agrupación y proximidad - lejanía. ★★★
Satisfacción personal. ★★
Higiene personal. ★

		Descripción de la actividad	Descripción gráfica	Variaciones		
FASE DE INICIO	Capacidad física abordada	Control de Asistencia . Preparación de los estudiantes para la ejecución de las diversas actividades. Explicación del docente de los objetivos de la clase.				
	INICIO DE CLASES	7 minutos				
	Materiales: No requiere.	Todo el grupo saltando en un pie por la línea.			- Saltar hacia atrás. - Grupos de 5 estudiantes.	
		Entorno:	Espacio libre.			
		Duración:	5 minutos.			
	Materiales: No requiere.	Atrapando en cadena humana.			- Comienzan en parejas a atrapar. - Los que arrancan deben desplazarse en un pie.	
Entorno:		Espacio libre.				
Duración:		10 minutos.				
Materiales: - 1 aro por pareja.	Traccionando introduzco al aro a la pareja.			- Cambian la mano con que se toman. - Tomados de las dos manos.		
	Entorno:	Espacio libre.				
	Duración:	5 minutos.				
Materiales: - 15 aros.	Corriendo en grupos al aro.			- Desplazándose en un pie. - Desplazándose en parejas.		
	Entorno:	Espacio libre.				
	Duración:	10 minutos.				
Materiales: No requiere.	Extendiendo el cuerpo hacia la pareja.			- Mantener por 15 segundos. - En tríos.		
	Entorno:	Espacio libre.				
	Duración:	5 minutos.				
FINALIZACION DE LA CLASE		Disposición del grupo para el término de las diversas actividades. Evaluación de la clase, higiene e hidratación para la continuación de los estudiantes en su jornada.				
3 minutos						

Componentes de la Educación Física abordados:



Observaciones del profesor:
