

nombre _____

curso _____

fecha _____

JUEGO: COMBINACIONES Y DADOS

Este es un juego en el cual pueden participar **2 a 4 personas**.

Para este juego necesitarás contar con los siguientes elementos:

- **4 dados**; si no tienes dados, puedes fabricarlos tu mismo con las plantillas que se acompañan a continuación. Pega las plantillas sobre una cartulina, recórtalas y arma los dados.
- Cada uno de los jugadores debe **elegir un color distinto** y debe contar con un **lápiz de ese color**.
- **Un reloj y una calculadora**.

Cada jugador tiene un turno a la vez.

Combinando las cuatro operaciones básicas (adición, sustracción, multiplicación y división), y números enteros que arrojen los dados (1, 2, 3, 4, 5, 6) debes llegar a alguno de los resultados contenidos en la tabla de más abajo.

Cuando alcances un resultado, otro jugador comprobará que la respuesta sea correcta con la calculadora. En caso de desacuerdo, deberás consultar a la profesora, ella hará de juez y resolverá el problema.

Si el resultado es correcto, debes marcarlo con tu color sobre la tabla.

Solo tienes 30 segundos para lanzar los dados y realizar la operación, transcurrido ese tiempo sin obtener el resultado pasa turno al siguiente compañero.

El tiempo máximo de juego es de 30 minutos.

Gana el jugador que más casilleros haya logrado pintar con su color.

Ejemplo:

$$6 : 3 + 5 \cdot 3 = 2 + 15 = 17$$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

