

## EL JUEGO DE LA CARACOLA

## Instrucciones:

- Agranda la figura para formar el tablero.
- Juegan 3 alumnos.
- Cada uno con su ficha en el inicio.
- Con un dado se elige quien comienza.
- El que comienza el juego debe elegir qué operación (de las dos que tiene) es la que decide ocupar y avanzar hasta donde encuentra el resultado.
- Luego continúa el segundo participante que también elige qué operación (de las dos que tiene) ocupará. Luego el tercer alumno.
- Gana el alumno que llega primero al 100.

